Glide:内部封装了非常好的缓存机制并且在处理图片的时候能保持一个低的内存消耗.

Picasso的with只能传入context，而Glide的with可以传入context，还可以是Activity或者是Fragment,你可能会问，这有什么用呢？用处就是图片的加载可以和Activity或者Fragment保持一致，不至于出现，Activity已经暂停了，但是图片却还在加载的情况。

被Glide加载的图片在质量上不如Picasso加载的图片，这是为什么？其实是因为Glide的Bitmap默认的格式是RGB\_565,而Picasso用的是ARGB\_8888,所以虽然质量上不如Picasso(其实在手机上也不明显),但是RGB\_565格式的图片仅仅消耗ARGB\_8888格式图片一半的内存。

当我们调整imageview的大小时，Picasso会不管imageview大小是什么，总是直接缓存整张图片，而Glide就不一样了，它会为每个不同尺寸的Imageview缓存一张图片

Retrofit:首先对于url构造和请求实体构造等过程，HttpURLConnection或OkHttpClient还需要手动拼接url，还需要手动对上传或返回的数据流进行操作

首先在构造HTTP请求时，我们只需要去构造接口的方法，框架会帮我们去实现这些方法。按规则去构造url，指定请求参数。可以直接用解析框架生成请求实体或解析结果。得到想要的异步请求的对象

Retrofit的设计符合了高内聚，低耦合的原则，有效的将其他框架组织起来，并使其之间解耦，这增强了Retrofit的易用性和灵活性。Retrofit合理运用多种设计模式以及其面向接口的编程方式是其达到高内聚低耦合的关键。没有重新造轮子，而是复用其他轮子，让轮子们高效组合到一起也是Retrofit的意义。

Hashmap ,arraylisty linkedlist

Service 更新activity : 广播,Eventbus,接口

Fragment :遇到什么问题,怎么解决的

StringBuilder,StringBuffer,String

**String 字符串常量**

**StringBuffer 字符串变量（线程安全）  
StringBuilder 字符串变量（非线程安全）**

hashTable才是线程安全的

sqlite

基础准备好，常用框架源码看看，有些考算法，集合源码要懂，性能优化，launcher启动app发生了什么

webview,js交互；jvm;进程间通信，sqlite，线程安全，并发包下的部分实现源码，http,MD设计，插件化，组件化，热修复